

REGULAMIN GRY TERENOWEJ

organizowanej w ramach projektu „Płońsk dla Niepodległej 1920 – 2020”

Płońsk 26 września 2020 r.

§ 1

Organizator

1. Organizatorem Gry Terenowej jest Miejskie Centrum Kultury w Płońsku we współpracy z Jednostką Strzelecką 1006 Płońsk.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Płońsk oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2

Zasady Gry

1. Gra terenowa odbędzie się 26 września 2020 roku w Płońsku w godzinach 11:00-13:00.
2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom informacji dotyczących historii Polski i miasta Płońska związanej z ODZYSKANIEM NIEPODLEGŁOŚCI oraz BITWĄ WARSZAWSKĄ 1920 r.
3. Uczestnikami gry są uczniowie płońskich szkół podstawowych oddelegowani przez dyrekcję szkoły. Drużyna może składać się wyłącznie z osób zdrowych. Drużyna składa się z 4 osób pod opieką opiekuna.
4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi 4 - osobowych zespołów oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy mogą otrzymać od 1 do 10 punktów; w zależności od stopnia poprawności jego realizacji lub czasu potrzebnego do jego wykonania. W przypadku braku realizacji zadania uczestnicy otrzymują 0 punktów.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
7. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

niepodległa

8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

9. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

10. Odpowiedzialność za uczestników ponosi opiekun prawny: nauczyciel/opiekun zespołu.

11. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.

12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

14. Administratorem danych uczestników Gry, wyłącznie na potrzeby jej realizacji, jest Miejskie Centrum Kultury w Płońsku ul. Płocka 50.

§ 3

Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 4 osoby.

2. Rejestracji dokonać można do dnia 21 września 2020 roku wyłącznie poprzez kompletne i poprawne wypełnienie odpowiedniego formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie internetowej: www.mckplonsk.pl oraz dostarczenie go pocztą elektroniczną na adres dzialimpres@mckplonsk.pl lub osobiście do siedziby Organizatora:

Miejskie Centrum Kultury w Płońsku, ul. Płocka 50.

Uczniowie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką opiekuna/osoby dorosłej, muszą być zdrowi i posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze.

W wyjątkowych sytuacjach dopuszcza się zmianę ucznia zgłoszonego do Gry, pod warunkiem poinformowania o tym fakcie przed rozpoczęciem Gry.

4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

5. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:



- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 10.05.2018 roku);
- opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

6. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdują się w Punkcie Kontrolnym.

§ 4

Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni przez Organizatora, po jej zakończeniu około godziny 13.15. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako „Meta”.

2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który najszybciej dotrze do mety i łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa Zespoły lub więcej otrzymają równą liczbę punktów i dotrą na metę z takim samym czasem, przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

§ 5

Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn, w szczególności ze względów bezpieczeństwa.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.

niepodlega